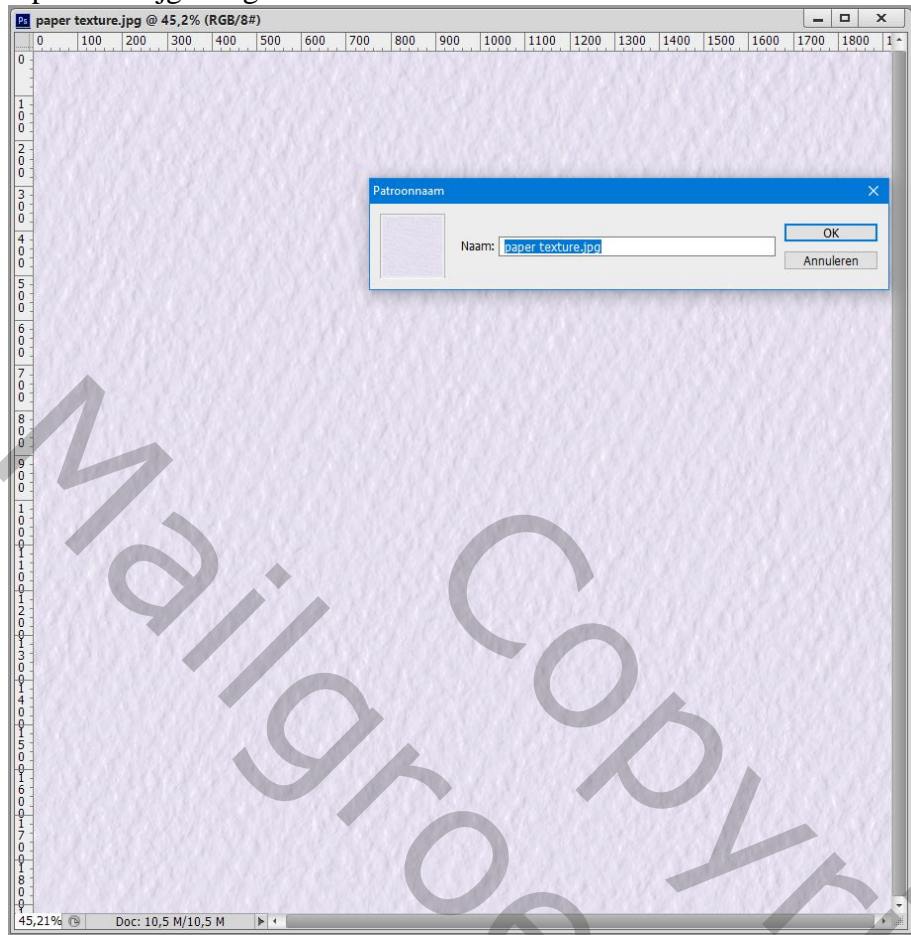


Reliëf – video les

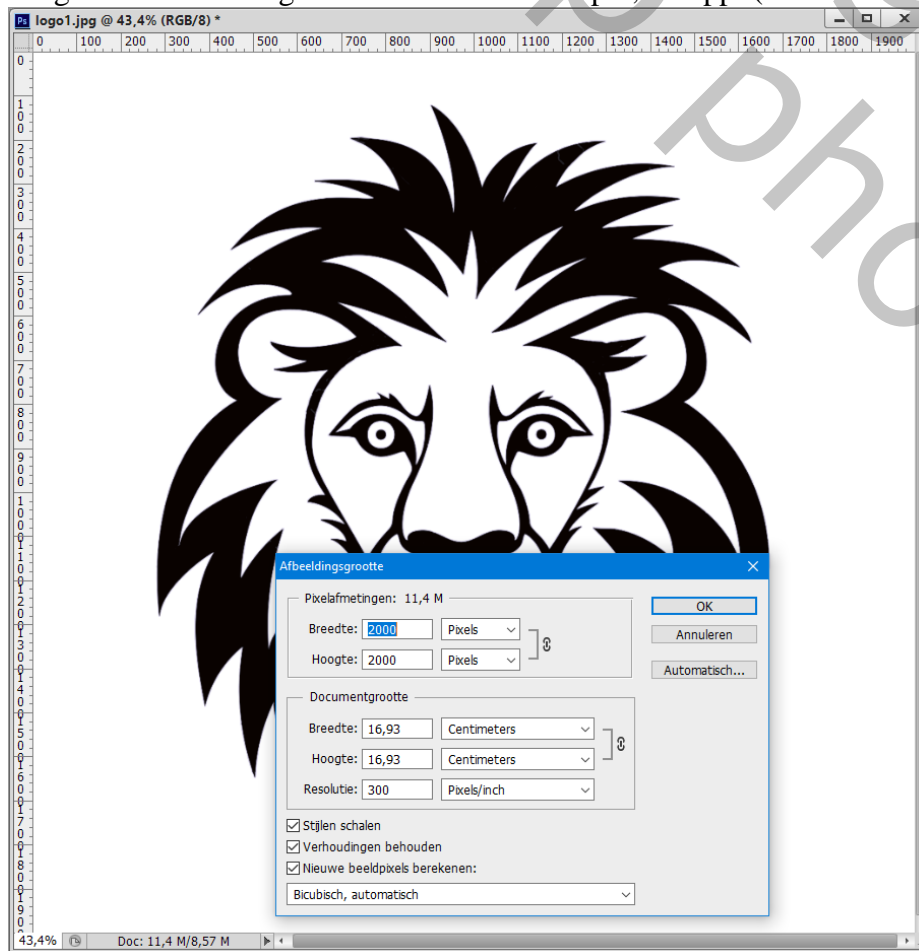


Nodig : structuur; Logo

Open het bijgevoegd structuur document : Bewerken → Patroon definiëren



Open een logo, zwart wit, met hoog contrast : Afbeelding → Autocontrast (voor puur zwart en wit)
De grootte van het logo is hier : 2000 x 2000 px ; 150 ppi (zo niet de instellingen aanpassen)



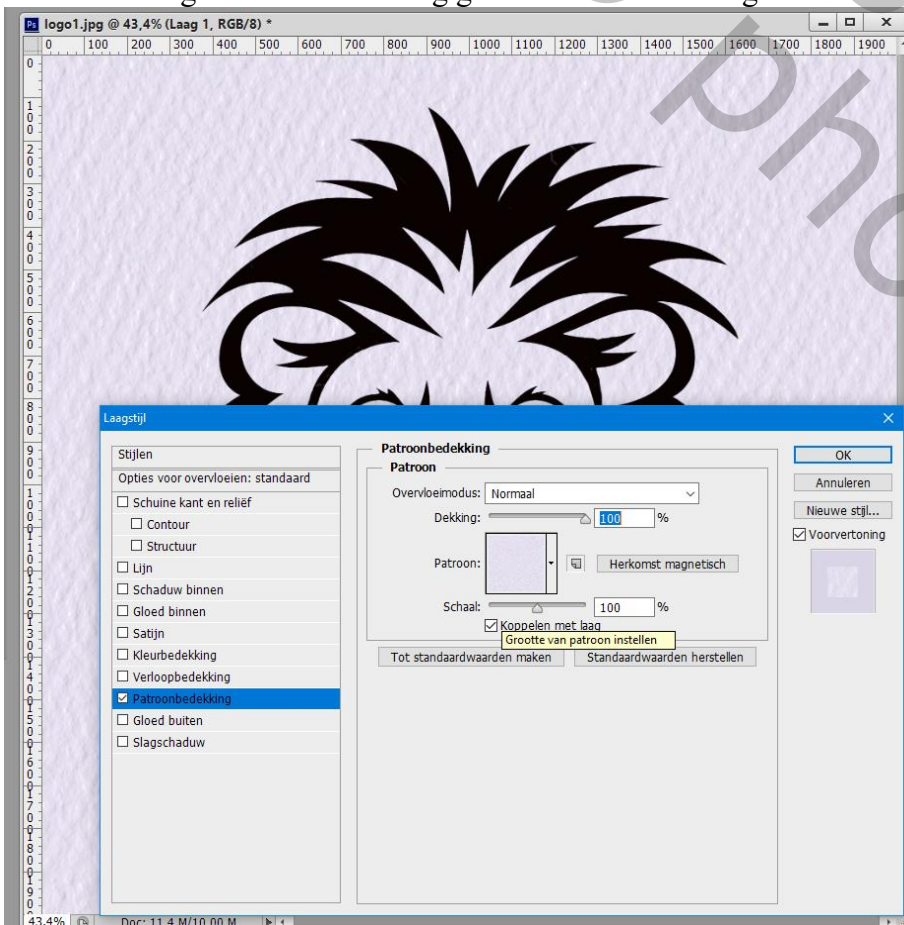
De achtergrond laag ontgrendelen;

Palet Kanalen ; Ctrl + klik op het RGB kanaal om selectie te laden

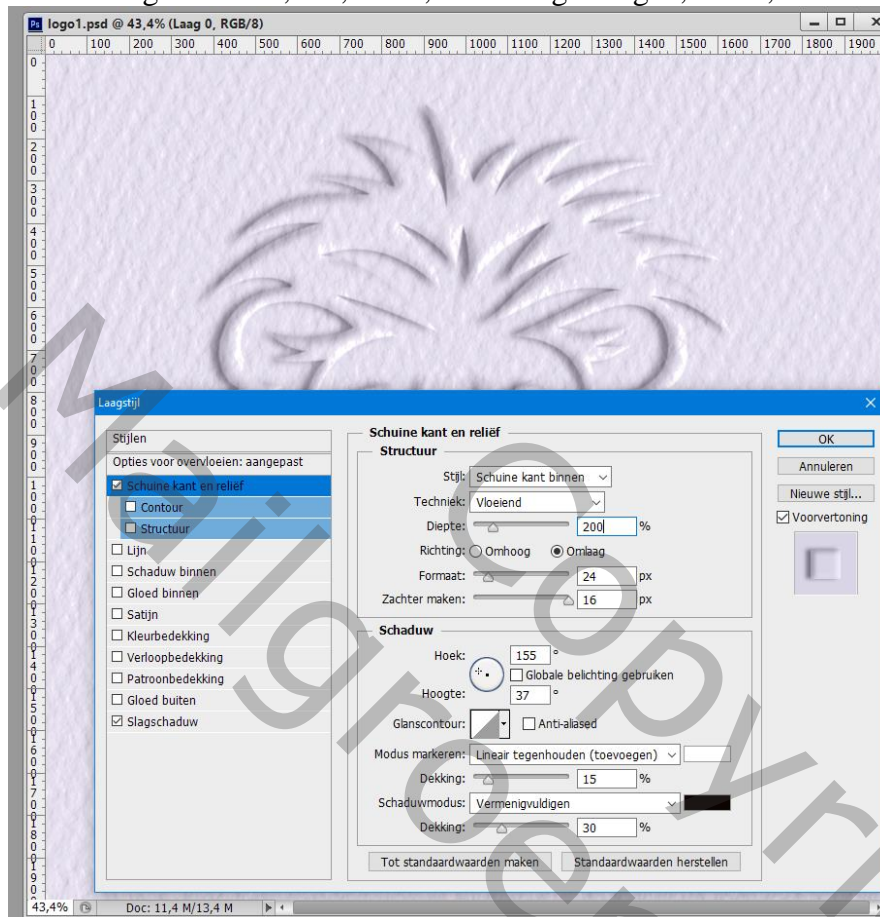
Terug naar het Lagen palet; klik de delete knop aan om het wit te verwijderen ; Deselecteren



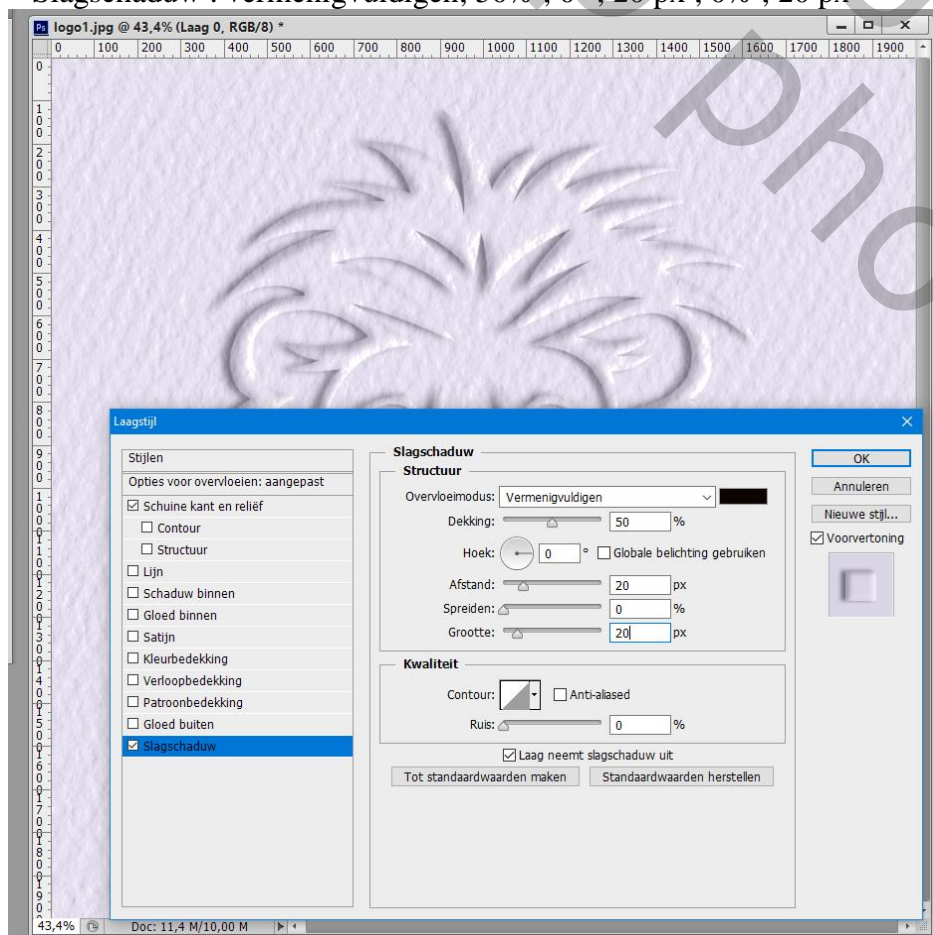
De “laag 0” omzetten in een Slim Object ; nieuwe laag toevoegen onder de “laag 0” ; vul met wit;
Daarna de laag ‘Patroonbedekking geven’ met het eerder gedefinieerde patroon.



Activeer “laag 0” ; zet laagvulling op 0% ; geef volgende laagstijlen:
 * Schuine kant en Reliëf : 200% ; Omlaag ; 24 px ; 16 px ; 155° ; 37°
 Linear Tegenhouden, wit, 15% ; Vermenigvuldigen, zwart, 30%



* Slagschaduw : vermenigvuldigen; 50% ; 0° ; 20 px ; 0% ; 20 px



Indien nodig het logo wat vervagen;
Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen met 1 - 2 px

